

TEAM-BUILDING & LOISIRS GRANDEUR NATURE



CHALLENGES - DÉFIS - ANIMATIONS
SUR PLACE





BIENVENUE

Eaurizon et votre hôte unissent leurs expertises pour vous proposer une expérience inoubliable, mêlant cohésion d'équipe, convivialité, et nature.

Au sein de ce cadre enchanteur, vivez des challenges multi-activités personnalisés pour vos équipes, collaborateurs ou groupes constitués.

Nos formules s'adaptent à vos besoins, à votre temps disponible, à la saison et à vos objectifs :

- Activités sportives, ludiques ou collaboratives
- Organisation clé en main par nos équipes qualifiées
- Matériel fourni, remise des résultats, options personnalisables

Sommaire des challenges proposés

Challenge	Lieu	Nombre d'activités	Type d'expérience
 Challenge Pleine Nature	En extérieur	Jusqu'à 12	Sport, nature, stratégie & fun
 Défi Indoor	En intérieur	Jusqu'à 7	Jeux d'adresse, logique, coopération
 Esprit guinguette	En extérieur	Jusqu'à 11	Ambiance kermesse, rire et convivialité
 Tir à l'arc – Arc Trap	En extérieur	Activité unique	Immersion 3D dans un parcours naturel sauvage

-  À partir de 5 personnes – Jusqu'à 100 participants et +
-  Durée modulable : de 2h à 3h
-  Activités centralisées sur place (pas de déplacements)
-  Accessibles à tous – encadrement professionnel





CHALLENGE PLEINE NATURE

Concept:

Nous vous proposons le principe d'un challenge multi-activités au cœur du domaine qui comprendrait :

- La mise en place d'un challenge sous forme de d'équipes.
- La découverte des activités sous forme d'ateliers de découverte (De 20 à 30 min par atelier).
- La centralisation des activités au cœur de notre domaine sans déplacements.
- Des activités diversifiées qui alternent pratique sportive, convivialité et compétition amicale.
- Vous sélectionnez vous-même votre format de challenge sur 12 activités proposées.
- Nous élaborons ensemble les équipes.
- Ce challenge peut se dimensionner en formule demi-journée de 2 h00 à 3h00 en fonction de votre timing de la journée.

Déroulement technique

Un représentant d'Eaurizon présente le programme et forme les équipes. L'ensemble des documents (road book....) sont remis à cette occasion.

Les équipes sont formées par l'entreprise en amont de l'organisation.

- o Un nombre de points est attribué à chaque atelier et reporté sur le road book par le moniteur.
- o Le nombre d'ateliers est personnalisé en fonction de vos objectifs.

Formation des équipes et choix du nombre d'ateliers

Pour une meilleure dynamique de challenge nous mettons généralement 2 équipes en confrontation directe sur chaque atelier.

En fonction de vos effectifs nous vous proposons de choisir au préalable :

Jusqu'à 12 participants : 3 activités à déterminer.

De 13 à 50 participants : 4 activités à déterminer.

De 51 à 100 participants : 4 à 5 activités.

Au-delà de 100 participants nous consulter.

Dans tous les cas nous vous conseillerons au mieux en fonction de vos objectifs, du temps que vous souhaitez y consacrer pour élaborer le meilleur format.



Ateliers Pleine Nature

1. Tir à l'arc

3 flèches par personne pour toucher un maximum de cibles.

Atelier d'habileté où l'ensemble de l'équipe participe. Un temps d'initiation sur cible est prévu avec 3 flèches d'essai. Après l'initiation débute le tir sur cible avec objets ludiques ! Une cible présente 3 objets qu'il faut toucher.

2. Circuit course d'orientation

L'occasion de découvrir l'ensemble du domaine au travers de différentes balises à trouver. Chaque équipe disposera d'un circuit individualisé à trouver.

Chaque balise trouvée doit être poinçonnée sachant qu'il y a parfois plusieurs balises de différentes équipes à proximité !

Rigueur et coordination d'équipe seront donc indispensables à la réussite de l'épreuve.

3. Saveurs et senteurs

Au travers d'une dégustation à l'aveugle, vous allez devoir collectivement identifier des plantes, des fruits qui sont caractéristiques de notre terroir audois.

L'ensemble de l'équipe participe et détermine l'origine des saveurs et senteurs locales proposées amenant ainsi des points pour le collectif.

4. Prenons de la hauteur

Cet atelier permettra aux participants un petit challenge émotion qu'il conviendra de maîtriser pour permettre d'apporter à son équipe un maximum de points.

Pour cela deux ateliers en hauteur 'pont de singe' et « Habileté sur poutre » vous permettront d'accéder d'un arbre à un autre en bordure de l'Orbiel.

5. Bumper Ball

Fous rires assurés puisqu'il s'agit de vous glisser dans une bulle gonflable.

Seuls les membres de votre corps seront libres pour vous permettre de vous déplacer...plus ou moins facilement.

Des parcours relais vous seront proposés sur une pelouse pour éviter tout risque de blessure en cas de chute !

Chaque candidat amènera des points pour son équipe.

Seule restriction à cette pratique il convient d'éviter de la programmer durant les fortes chaleurs qui rendent la pratique inconfortable.

6. Slackline

Jouez au funambule sur une sangle tendue entre deux arbres

Pas de soucis pour la sécurité puisque nous ne sommes qu'à quelques centimètres du sol.

Vous ne conservez donc que les sensations !

7. Habileté-MOLKKY- jeu de quilles finlandaises

Imaginez la version finlandaise de notre sport national la pétanque !

Grace à des quilles en bois numérotées que vous devrez toucher à l'aide d'un lanceur en bois apportez un maximum de points à votre équipe !

A l'image de la pétanque le choix des quilles et la précision seront au rendez-vous si vous ne voulez pas pénaliser votre équipe.





Ateliers Pleine Nature

8. Ski Bois

Avancer d'un pas cadencé n'est parfois pas si simple !

Avec les skis bois travaillez la motricité et la coordination.

Par 3 ou 2 mettez-vous en rythme pour avancer ensemble.

Un exercice amusant qui nécessite une bonne communication entre les joueurs.

Impossible de garder son sérieux !

9. Le Logo Humain

L'équipe doit reproduire le logo de l'entreprise s'il se prête à la situation ou tout autre élément de votre choix (lettrage, nom de département etc..) avec le corps de chacun.

Ils ont 10 min de réflexion et d'organisation commune et 5 min pour réaliser au sol en s'allongeant le logo.

Une photo immortalisera le résultat et la qualité de la réalisation.

10. La Course au Service

Par équipe vous devez effectuer un parcours chronométré avec un plateau service et des verres remplis.

Bien évidemment ce parcours sera semé d'embûches diverses qui solliciteront la dextérité de chacun pour valoriser son équipe.

Le parcours effectué vous passez le relais aux autres membres.

Les volumes d'eau sont comptabilisés à la fin ...s'il en reste !

11. Salade de Chiffres

Deux équipes sont formées et se placent face à face en laissant un espace central.

Chaque membre de l'équipe porte un numéro. Un ballon est déposé au milieu de l'espace central.

L'arbitre annonce un ou plusieurs numéros sollicitant ainsi les membres des équipes adverses pour récupérer le plus vite le foulard. Des points sont attribués à chaque fois à l'équipe la plus rapide.

12. Cornhole

Aux États-Unis et surtout dans le Midwest, le jeu de « cornhole », appelé aussi « Baggo » ou « Bags », est un jeu d'adresse durant lequel s'affrontent deux équipes. Le but du jeu consiste à envoyer un sac de grains de maïs, dans un trou percé dans une planche de bois inclinée. C'est un jeu qu'on rencontre fréquemment lors des fêtes villageoises.

L'objectif est simple : Lancer les sacs de manière à ce qu'ils atterrissent dans le trou circulaire au centre de la planche adverse ou qu'ils restent sur la planche pour marquer des points.

Les sacs qui tombent dans le trou comptent pour 3 points, tandis que ceux qui restent sur la planche valent 1 point.



KOH-LANTA

Concept:

Nous vous proposons le principe d'un challenge Koh-Lanta. A la manière de Robinson Crusoé, les participants sont lâchés tels des naufragés dans le domaine des Cabanes dans les bois à la recherche d'indices et de matériels imposés par l'organisation afin de survivre et d'effectuer des épreuves de survie.

Construction d'un abri, recherche de nourriture, préservation de l'eau, réalisation d'un feu et épreuve de bravoure seront à l'honneur lors de ce challenge Koh-Lanta.

- Mise en place du challenge sous forme d'équipes.
- Découverte des activités sous forme d'ateliers (De 20 à 30 min par atelier).
- Centralisation des activités au cœur de notre domaine sans déplacements.
- Activités diversifiées qui alternent pratique sportive, convivialité et compétition amicale.
- Elaborons ensemble les équipes.

Ce challenge Koh-Lanta est dimensionner en formule demi-journée de 2h30 à 3h00.

Suggestion de déroulement technique

Un représentant d'Eaurizon présente le programme et forme les équipes. L'ensemble des documents (road book) sont remis à cette occasion.

Les équipes sont formées par l'entreprise en amont de l'organisation. Un nombre de points est attribué à chaque atelier.

Formation des équipes

En fonction de vos effectifs :

Jusqu'à 12 participants : 2 équipes à déterminer.

De 13 à 40 participants : 4 équipes à déterminer.

Au-delà de 40 participants nous consulter.

Dans tous les cas nous vous conseillerons au mieux en fonction de vos objectifs, timing pour élaborer le meilleur format.

Conditions techniques

Concernant l'intervention d'Eaurizon :

L'ensemble de nos ateliers seront gérés par des cadres brevetés d'Etat et des animateurs expérimentés. Le matériel nécessaire à la pratique sera fourni.

Prévoyez néanmoins des affaires de sport et de rechanges, une bonne paire de baskets, et un sac à dos.

La création technique des road book sera effectuée par nos soins et remis à vos participants.



Ateliers Koh-Lanta

1. Circuit d'orientation et de recherche d'indice

L'occasion de découvrir l'ensemble du domaine au travers de différentes balises à trouver. Chaque équipe disposera d'un circuit individualisé à trouver.

Chaque balise trouvée doit être poinçonnée sachant qu'il y a parfois plusieurs balises de différentes équipes à proximité ! Rigueur et coordination d'équipe seront donc indispensables à la réussite de l'épreuve.

2. Epreuve de Bravoure

Une épreuve d'émotion et de bravoure qu'il conviendra de maîtriser pour permettre d'apporter à son équipe un maximum de points.

Pour cela deux ateliers en hauteur « pont de singe » et « habileté sur poutre », vous permettront d'accéder d'un arbre à un autre en bordure de l'Orbiel. Les participants se verront également remettre une quantité d'eau très précieuse à leur survie qu'il faudra tenter de préserver lors de cette épreuve.

3. Epreuve du feu

A l'aide de la pierre à feu que les participants auront trouvée lors de la recherche d'indices, ils devront réussir à allumer un feu de camp dans un temps imparti.

4. Confection d'un abri

Les participants devront réaliser dans un temps donné un abri capable d'abriter l'équipe entière lors d'intempéries.

5. Epreuve de chasse à l'arc

Les participants disposeront de 3 flèches par personnes pour tenter d'atteindre 3 cibles animalières en mousse afin d'assurer leur repas.

6. Epreuve de l'habillement

Après la recherche d'indices et de matériels, les participants disposeront de tissus et de fournitures leur permettant de s'habiller afin d'appréhender les rudesses de la vie sauvage..

Clôture

L'activité se clôture en fin de matinée ou d'après-midi suivant les horaires préalablement définis. Une remise des résultats sera organisée en guise de clôture avant l'apéritif, si vous le souhaitez.

Bon challenge KOH-LANTA Cabanes !



DÉFI INDOOR

Concept:

Nous vous proposons le principe d'un challenge multi activités qui vous permettra en cas de mauvaises conditions météo ou au cœur de l'hiver de proposer des activités ludiques à vos collaborateurs au cœur du domaine et sans déplacements.

Pour des raisons de logistiques de salles séminaire ce type de challenge indoor convient jusqu'à 40 personnes environ.

- La mise en place d'un challenge sous forme de d'équipes.
- La découverte des activités sous forme d'ateliers de découverte (De 20 à 30 min par atelier).
- Un panel d'activités ludiques alliant activités sportives et jeux d'adresses vous est proposé.

Vous définissez les activités retenues en fonction de votre effectif.

Vous formez en amont vos équipes en les personnalisant si vous le souhaitez (nom, couleur etc)

- Ce challenge peut se dimensionner en formule demi journée de 2 h00 à 2H30.

Déroulement technique

Un représentant d'Eaurizon présente le programme et forme les équipes. L'ensemble des documents (road book....) sont remis à cette occasion.

Les équipes sont formées par l'entreprise en amont de l'organisation.

- o Un nombre de points est attribué à chaque atelier et reporté sur le road book par le moniteur.
- o Le nombre d'ateliers est personnalisé en fonction de vos objectifs.

Formation des équipes et choix du nombre d'ateliers

Pour une meilleure dynamique de challenge nous mettons généralement 2 équipes en confrontation directe sur chaque atelier.

En fonction de vos effectifs nous vous proposons de choisir au préalable :

Jusqu'à 12 participants : 3 activités à déterminer.

De 13 à 50 participants : 4 activités à déterminer.

Au-delà nous consulter

Dans tous les cas nous vous conseillerons au mieux en fonction de vos objectifs, timing pour élaborer le meilleur format.

Conditions techniques

L'ensemble de nos ateliers seront gérés par des cadres brevetés d'Etat et des animateurs expérimentés.

L'ensemble du matériel nécessaire à la pratique vous sera fourni bien évidemment fourni.

Prévoyez néanmoins des affaires de sport et de rechange, une bonne paire de baskets, et un sac à dos.

La création technique des road book sera effectuée par nos soins et remis à vos participants.

Le fléchage du site, l'aménagement des espaces ravitaillement, le calcul des résultats sera assuré par nos soins.



Ateliers Indoor

1. Tir à l'arc

3 flèches par personne pour toucher un maximum de cibles.

Atelier d'habileté où l'ensemble de l'équipe participe. Un temps d'initiation sur cible est prévu avec 3 flèches d'essai. Après l'initiation débute le tir sur cible avec objets ludiques ! Une cible présente 3 objets qu'il faut toucher.

2. Saveurs et senteurs

Au travers d'une dégustation à l'aveugle, vous allez devoir collectivement identifier des plantes, des fruits qui sont caractéristiques de notre terroir audois.

L'ensemble de l'équipe participe et détermine l'origine des saveurs et senteurs locales proposées amenant ainsi des points pour le collectif.

3. Slackline

Jouez au funambule sur une sangle tendue entre deux arbres

Pas de soucis pour la sécurité puisque nous ne sommes qu'à quelques centimètres du sol.

Vous ne conservez donc que les sensations !

4. Sarbacane

Dans l'esprit du jeu de fléchettes votre adresse sera mise à contribution afin d'apporter un maximum de points à votre équipe.

5. Cornhole

Aux États-Unis et surtout dans le Midwest, le jeu de « cornhole », appelé aussi « Baggo » ou « Bags », est un jeu d'adresse durant lequel s'affrontent deux équipes. Le but du jeu consiste à envoyer un sac de grains de maïs, dans un trou percé dans une planche de bois inclinée. C'est un jeu qu'on rencontre fréquemment lors des fêtes villageoises.

L'objectif est simple : Lancer les sacs de manière à ce qu'ils atterrissent dans le trou circulaire au centre de la planche adverse ou qu'ils restent sur la planche pour marquer des points.

Les sacs qui tombent dans le trou comptent pour 3 points, tandis que ceux qui restent sur la planche valent 1 point.

6. Course à l'aveugle

Un parcours d'objets à récupérer est mis en place dans une pièce.

Chaque équipe s'organise pour mettre en place des binômes d'une personne ayant les yeux bandés, l'autre la dirigeant. Il faut essayer de cumuler un maximum d'objets et de points dans le temps imparti.

7. Back to back drawing

Chaque équipe met en place des binômes. Ces binômes se mettent dos à dos. L'un se voit remettre un dessin que l'autre doit reproduire en fonction des informations données. Une grille d'évaluation est mise en place pour noter chacun des dessins élaborés et ainsi apporter un maximum de points à son équipe.

8. Le Logo Humain

L'équipe doit reproduire le logo de l'entreprise s'il se prête à la situation ou tout autre élément de votre choix (lettrage, nom de département etc..) avec le corps de chacun. Ils ont 10 min de réflexion et d'organisation commune et 5 min pour réaliser au sol en s'allongeant le logo. Une photo immortalisera le résultat et la qualité de la réalisation.





ESPRIT GUINGUETTE

Concept :

Il s'agit de proposer à l'ensemble de vos collaborateurs un temps de convivialité sous forme de challenge amical.

Les situations proposées vous plongeront dans l'esprit jeux forain au travers d'un challenge olympiades où la collaboration au sein de l'équipe sera privilégiée.

Vous choisirez vous-même vos situations ludiques au travers de 11 activités proposées.

Nous vous proposons ce challenge multi activités au cœur du domaine sans transfert véhicules qui comprendra :

- La découverte des activités sous forme d'ateliers de découverte (De 20 à 30 min par atelier).
- La centralisation des activités au cœur de notre domaine sans déplacements.
- Des activités diversifiées qui alternent pratique sportive, convivialité et compétition amicale.
- Vous sélectionnez vous-même votre format de challenge sur 11 activités proposées.
- Nous élaborons ensemble les équipes en amont que vous pouvez bien évidemment personnaliser (nom, couleur etc.).
- Ce challenge peut se dimensionner en formule demi journée de 2 h00 à 3h00 en fonction de votre timing journée.

Suggestion de déroulement technique

Un représentant d'Eaurizon présente le programme et forme les équipes. L'ensemble des documents (road book....) sont remis à cette occasion.

oUn nombre de points est attribué à chaque atelier et reporté sur le road book par le moniteur.

oLe nombre d'ateliers est personnalisé en fonction de vos objectifs et de vos effectifs.

oA l'issue du challenge une remise des résultats est organisée et peut être personnalisée par vos soins.

Formation des équipes

Pour une meilleure dynamique de challenge nous mettons généralement 2 équipes en confrontation directe sur chaque atelier.

En fonction de vos effectifs nous vous proposons de choisir au préalable :

Jusqu'à 12 participants : 3 activités à déterminer.

De 13 à 50 participants : 4 activités à déterminer.

De 51 à 100 participants : 4 à 5 activités.

Au-delà de 100 participants nous consulter.

Dans tous les cas nous vous conseillerons au mieux en fonction de vos objectifs, timing pour élaborer le meilleur format.





Ateliers Esprit-Guinguette

1. Le logo humain

L'équipe doit reproduire un nom de département avec le corps de chacun. Ils ont 5 min de réflexion et d'organisation commune et 5 min pour réaliser au sol en s'allongeant l'ensemble des lettres du département. Une photo immortalisera le résultat.

2. Le ski bois

Avancer d'un pas cadencé n'est parfois pas si simple !

Avec les skis bois travaillez la motricité et la coordination. Par 3 mettez-vous en rythme pour avancer ensemble.

Un exercice amusant qui nécessite une bonne communication entre les joueurs.

Impossible de garder son sérieux ! Un parcours slalomé en format relais et chronométré viendra corser le tout !

3. Bumper ball

Enfermé jusqu'à mi taille dans une grande bulle transparente vous devez effectuer un parcours jalonné de plots avec un ballon dans les pieds à maîtriser ! Le tout en relais chronométré et avec deux équipes concurrentes pour corser le tout. Des figures seront même imposées. Seule restriction à l'activité les fortes chaleurs qui rendent la pratique difficile et inconfortable.

4. La course au service

Vous devez effectuer un parcours chronométré avec un plateau service et des verres remplis.

Le parcours effectué vous passez le relais aux autres membres.

Les volumes d'eau sont comptabilisés à la fin ...s'il en reste !

5. Le limbo

Sur fond musical vous devrez mettre à l'épreuve la souplesse des collègues en passant sous des barres de plus en plus basses. Le limbo est une sorte de danse qui consiste à passer et repasser le buste tourné vers le ciel sous un bâton horizontal sans le toucher. Seuls les plus souples resteront !

6. le chamboule-tout

Grand classique des anciennes fêtes foraines !

A l'aide de balles souples tester votre habileté en déstabilisant l'équilibre de boîtes de conserves.

3 stands parallèles agrémenteront le passage de chaque membre de l'équipe.



Ateliers Esprit Guinguette

7. La course en sac

Autre grand classique des fêtes votives ! Par groupe effectuez une course en relais chronométrée. les jambes prises dans un sac en toile de jute.

8. La pêche aux canards

Munis de cannes à pêche l'équipe doit récupérer un maximum de canards dans la piscine en un temps record chronométré !

9. L'œuf et la cuillère

Parcours d'habileté que l'équipe réalise avec une cuillère à la bouche et, pour corser le tout, un œuf en équilibre à préserver.

10. Les chaises musicales

Sur fond musical interrompu brutalement vous devez absolument déposer votre objet encombrant sur les chaises non occupées. Seuls les plus habiles restent car le nombre de chaises disponibles s'abaissent au fur et à mesure

11. Salade de chiffres

Deux équipes sont formées et se placent face à face en laissant un espace central. Chaque membre de l'équipe porte un numéro. Un foulard est déposé au milieu de l'espace central. L'arbitre annonce un ou plusieurs numéros sollicitant ainsi les membres des équipes adverses pour récupérer le plus vite le foulard. Des points sont attribués à chaque fois à l'équipe la plus rapide.

Tarifs Challenges Multi-Activités outdoor & indoor délocalisables

Challenge Pleine Nature

Lieu	Durée	Détail	Effectif N° mini	Capacité	Tarif € HT
Base Eaurizon & tous lieux	2H-2H30	11 Choix d'activités de pleine nature	Forfait base 12	3 activités au choix	420.00€
			13 à 50	4 activités au choix	39.00€/pers
			51 à 100	5 activités au choix	37.00€/pers
			100 +	Nous consulter	

Esprit Guinguette

Lieu	Durée	Détail	Effectif N° mini	Capacité	Tarif € HT
Base Eaurizon & tous lieux	2H-2H30	Choix d'activités de pleine nature et de jeux collectifs	Forfait base 12	3 activités au choix	420.00€
			13 à 50	4 activités au choix	39.00€/pers
			51 à 100	5 activités au choix	37.00€/pers
			100 +	Nous consulter	

Journée activités & orientation

Tous lieux	journée	accessible à tous	Forfait base 8	8 à 100 pers	69,00€/pers
------------	---------	-------------------	----------------	--------------	--------------------

Défi Indoor

En salle ou espace couvert	2H-2H30	jeux collectifs adaptés en cas de météo défavorable	Forfait base 12	3 activités au choix	420.00€
			13 à 40	4 activités au choix	39€ /pers



AUTRES ACTIVITÉS EAURIZON

Descente en canoë, kayak ou paddle :

Depuis notre base nautique Eaurizon à Puichéric, partez à la découverte du fleuve Aude, au fil de l'eau. Parcours variés pour tous les niveaux. Ambiance détente ou version sportive au choix.

Epreuves multi-activités aquatiques & terrestres :

Sur notre base nautique pour la 1/2 journée ou la journée complète :

- Tyrolienne 70 m au-dessus de l'eau. Paddle géant jusqu'à 10 personnes. Canoë / Paddle
- Ateliers terrestres : molkky, slackline, orientation, etc.

Un concentré d'aventures, centralisé sur notre base !

Journée pleine nature :

Combinez challenge terrestre le matin, pique-nique champêtre au bord de l'eau et descente de rivière l'après-midi. Idéal pour une journée complète en équipe !

Escalade :

Gorges de Notre-Dame du Cros (Caunes-Minervois)

Un cadre naturel majestueux pour s'initier ou se perfectionner à l'escalade. Grandes dalles, voies sécurisées, panorama garanti !

Spéléologie :

Sur le site des Casals ou de Sallèles-Cabardès.

Explorez les entrailles de la terre avec nos guides diplômés : concrétions, galeries, émotions.

Une aventure souterraine pour tous les publics à partir de 8 ans.

Rafting & Hydrospeed :

Depuis la base Eaurizon à Axat. Au cœur des Pyrénées Audoises, sensations garanties dans les eaux vives de l'Aude ! Rafting en équipe ou glisse solo avec flotteur en hydrospeed, Toujours encadré par nos moniteurs pros.

Canyoning :

Descendez torrents, cascades et vasques naturelles dans des paysages spectaculaires. Parcours adaptés à tous les niveaux, entre adrénaline et exploration aquatique.

Toutes nos activités sont :

- Encadrées par des professionnels diplômés d'État
- Accessibles à partir de 6 ou 8 ans selon l'activité
- Réalisables en individuel, famille, groupes ou entreprises
- Personnalisables selon votre durée, vos envies et vos objectifs



Sports Outdoor

Activités Aquatiques

OUTDOOR	LIEU	DUREE	DETAIL	NBRE MINI MAXI	CAPACITES	TARIF €HT/PERS
CANOE KAYAK	Axat Puichéric	2H00-2H30	Accessible à tous	FORFAIT 8 PERS	De 8 à 100 pers	32.50 €
JOURNEE CHALLENGE MULTI ACTIVITES / CANOE	Axat Puichéric	JOURNEE	Accessible à tous	FORFAIT 8 PERS	De 8 à 100 pers	69.00€
PADDLE EAUX VIVES	EAURIZON	2H00-2H30	Accessible à tous	FORFAIT 8 PERS	12 MAXI	IDEM
CANYONING	Aude, Hérault, Pyrénées-Orientales	2H00-2H30	Accessible à tous	FORFAIT 8 PERS	De 8 à 50 pers maxi	33.33 €
RAFTING SPORTIF	Axat rdv base EAURIZON	DE 1H30 A 2H00	7KMS accessible à tous	De 6 à 150 pers	De 6 à 150 pers	31.67 €
RAFTING INTEGRAL	Axat rdv base EAURIZON	DE 2H00 A 2H30	14KMS accessible à tous	De 6 à 150 pers	De 6 à 150 pers	37.50 €

Transports

Minibus Eaurizon

autour de Carcassonne

16 places

1.50 € HT DU KM

8 places

1.20 € HT DU KM

Clôture

L'activité se clôture en fin de matinée ou d'après-midi suivant les horaires préalablement définis avec les organisateurs du groupe.

Une remise des résultats sera organisée en guise de clôture avant l'apéritif.

Ce temps est personnalisable en fonction de vos desideratas.

Conditions techniques

L'ensemble de nos ateliers seront gérés par des cadres brevetés d'Etat et des animateurs expérimentés.

L'ensemble du matériel nécessaire à la pratique vous sera fourni bien évidemment fourni.

Prévoyez néanmoins des affaires de sport et de rechange, une bonne paire de baskets, et un sac à dos.

La création technique des road book sera effectuée par nos soins et remis à vos participants.

Le fléchage du site, l'aménagement des espaces ravitaillement, le calcul des résultats sera assuré par nos soins.

Ceci n'étant qu'une première proposition, nous pouvons bien sûr faire évoluer ce projet en fonction de vos desideratas de contraintes d'organisation.

Nous pouvons comme nous vous le précisons vous proposer d'implanter ce type de formule sur d'autres sites naturels.

Avec vous pour changer d'EAURIZON,

Didier ASTRE

